СОГЛАСОВАНО
Начальник Отдела образования
администрации Красногвардейского
района Санкт-Петербурга

_____Т.С. Копенкина

«___» _____2022 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБУ ДО ЦДЮТТ
Красногвардейского района
Санкт-Петербурга «Охта»

_____Н.Л. Иванова

«___» _____2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об Открытом онлайн-турнире Красногвардейского района Санкт-Петербурга по быстрым шахматам

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель и задачи Открытого онлайн-турнира Красногвардейского района Санкт-Петербурга по быстрым шахматам (далее - Турнир), порядок его организации, проведения, подведения итогов и награждения победителей.

1.2. Официальная информация о Турнире размещена на сайте Государственного бюджетного учреждения дополнительного образования центра детского (юношеского) технического творчества Красногвардейского района Санкт-Петербурга «Охта» http://center-okhta.spb.ru/otdely/sportivno-tekhnicheskij

2. Цель и задачи

2.1. Настоящий Турнир проводится с целью определения сильнейших юных шахматистов.

2.2. Задачи:

- популяризация и дальнейшее развитие шахмат в Красногвардейском районе и Санкт-Петербурге
- повышение мастерства юных шахматистов;
- развитие интеллектуальных способностей, логического мышления и спортивного характера детей.

3. Организатор

3.1. Организатором Турнира является Государственное бюджетное учреждение дополнительного образования центр детского (юношеского) технического творчества Красногвардейского района Санкт-Петербурга «Охта» (далее ЦДЮТТ «Охта»).

3.2. ЦДЮТТ «Охта» формирует Организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.3. Оргкомитет Турнира:

- осуществляет общее руководство;
- осуществляет прием заявок;
- формирует состав судейской коллегии;
- определяет состав участников;
- утверждает списки победителей и призеров, утверждает соответствующие протоколы;
- осуществляет информационную поддержку;
- проводит награждение победителей.

3.4. В оргкомитет входят:

– Иванова Н.Л., директор ЦДЮТТ «Охта»;
– Азнабаева А.Н., заведующий спортивно-техническим отделом ЦДЮТТ «Охта»;
– Финченко Н.А., педагог-организатор спортивно-технического отдела ЦДЮТТ «Охта».

4. Даты, время и место проведения

4.1. Турнир проводится **27 марта 2022 года** на бесплатном шахматном сервере Lichess.org. Время начала: 16:00.

5. Условия участия

5.1. Принять участие в Турнире могут обучающиеся образовательных учреждений всех типов и видов в возрасте до 18 лет без ограничения по рейтингу, зарегистрированные на шахматном сервере Lichess.org.

5.2. Турнир проводится по системе «Арена». Берсерки отключены, победные серии отключены.

5.3. Для участия в Турнире необходимо:

✓ подать предварительную заявку по ссылке: https://forms.gle/agbz8rHC87pvkRJA7 не позднее 15:00 **26 марта 2022 г.;**

✓ вступить в клуб OHTACHESS на шахматном сервере Lichess.org. Доступ в клуб открыт всем желающим. Все подавшие заявки получат ссылку и пароль для входа в турнир не позднее 20:00 26 марта 2022 г.

6. Порядок проведения

6.1. Турнир проводится согласно действующим правилам ФИДЕ 2014 г. и Приказу Министерства спорта, туризма и молодежной политики Российской Федерации «Об утверждении правил вида спорта «Шахматы» №1463 от 21.11.2011 г.

6.2. Турнир проводится с контролем времени 10 минут каждому участнику на партию +5 секунд за каждый сделанный ход (10+5), по швейцарской системе. Продолжительность турнира – 7 туров. Очередной тур начинается через 1 минуту после окончания последней партии предыдущего тура.

6.3. Опоздание на партию не допускается.

6.4. После получения на адрес электронной почты, указанный при подаче предварительной заявки (п.5.3.), ссылки и пароля, участник может зарегистрироваться в турнире.

6.4.1. Алгоритм действий:

1) В случае отсутствия регистрации на шахматном сервере Lichess.org создать учетную запись:

- зайти на сервер lichess.org;
- выбрать в правом верхнем углу кнопку «войти».
- в появившейся странице нажать «регистрация».
- придумать имя пользователя, пароль, указать действующий адрес электронной почты.
- ознакомиться с пунктами правил использования сайта, подтвердить согласие, нажать «регистрация».

Внимание! *Для защиты от автоматических программ сервер попросит вас решить задачу мат в 1 ход. Только после решения задачи вы сможете продолжить регистрацию на сервере!*

- следовать дальнейшим инструкциям сервера.

2) Для участия в турнире войти на сервер Lichess.org под своим логином и паролем до начала турнира.

Внимание! Для регистрации в турнире необходимы ссылка и пароль. Ссылка и пароль будут высланы на адрес электронной почты, указанный при подаче предварительной заявки (см. п. 5.3.)

3) Перейти по ссылке турнира, нажать «участвовать».

4) В появившемся окне ввести пароль (пароль будет выслан на адрес электронной почты, указанный при подаче предварительной заявки).

5) Если вы регистрируетесь заранее на турнир, то можете спокойно покидать страницу турнира. Чтобы участвовать в нем, вам надо будет до начала турнира зайти на страницу. Если вы опоздали на турнир, но регистрировались заранее, то, зайдя на страницу турнира, следует проверить включены ли вы в жеребьевку. Если да, то вы увидите надпись «ожидаете, идет жеребьевка», если нет, то вам надо нажать «участвовать» в меню турнира. **Убедительная просьба НЕ опаздывать! Участие в турнире опоздавшим НЕ гарантируется.**

6) Жеребьевка происходит автоматически, если открыта вкладка с меню турнира. Если вкладка закрыта, или вы не зашли на сайт под своим логином, или у вас отключился интернет, ваше участие в жеребьёвке возможно, но не гарантируется. Для гарантированного неучастия в жеребьёвке необходимо покинуть турнир.

7) После окончания партии надо нажать на кнопку «вернуться в турнир». Только в этом случае программа включит вас в жеребьевку и подберет нового соперника.

8) Турнир проводится по правилам шахматного сервера Lichess.org.

9) Формат проведения турнира:

- ✓ длительность турнира – 7 туров, то есть каждый игрок сыграет 7 партий;
- ✓ пары определяются внутренним алгоритмом сайта lichess.org, согласно швейцарской системе жеребьёвки;
- ✓ **Внимание! Следующая ваша партия начнётся через 1 минуту после окончания ВСЕХ партий предыдущего тура.** Ожидание может быть длительным, в это время можно наблюдать за партиями других участников. Следующий тур начнется автоматически, часы всех участников будут пущены по завершении минутного отсчёта. Будьте внимательны, если ваш соперник не вступил в игру сразу. Периодически проверяйте положение на доске. Некоторые участники могут опоздать на тур, и сделать первый ход только через несколько минут после начала тура. Пока вы не видите мигающую кнопку "Вернуться в турнир", партия не окончена.
- ✓ игрок может играть 2 партии подряд белым или черным цветом;
- ✓ за каждую победу дается 1 очко, за ничью 0.5;
- ✓ при необходимости досрочно покинуть турнир необходимо нажать кнопку «покинуть» на главной странице турнира.
- ✓ более подробно про условия проведения турниров можно узнать на сервере, нажав в левом верхнем углу пункт «игра» → «турниры по швейцарской системе», в нижней части страницы вы найдёте ответы на наиболее часто задаваемые вопросы (FAQ).

11) Игрок, уличённый в сторонней помощи, будет исключен из итоговой таблицы турнира.

12) В случае кратковременных сбоев в работе сервера может появиться страница (см. рис.1). В таком случае, страницу надо обновить.



7. Определение победителей и награждение

7.1. Победителем в турнире считается участник, набравший наибольшее количество очков.

7.2. В случае равенства очков у двух или более шахматистов победители и призеры определяются согласно внутренним правилам игровой площадки lichess.org для турниров по швейцарской систем (коэффициент Бергера, см. FAQ).

7.3. Участники**,** занявшие 1,2,3 места, награждаются дипломами соответствующих степеней.

8. Финансирование

8.1. Участие в Соревнованиях бесплатное.

Консультация по вопросам участия

8 906 2793069 – Альбина Нагимовна Азнабаева, заведующий спортивно-техническим отделом ЦДЮТТ «Охта»;

8 917 1236750 – Алексей Викторович Галай, педагог дополнительного образования ЦДЮТТ «Охта»;

8 921 8948190 – Наталья Александровна Финченко, педагог-организатор спортивно-технического отдела ЦДЮТТ «Охта».

Электронная почта cto.ohta@gmail.com